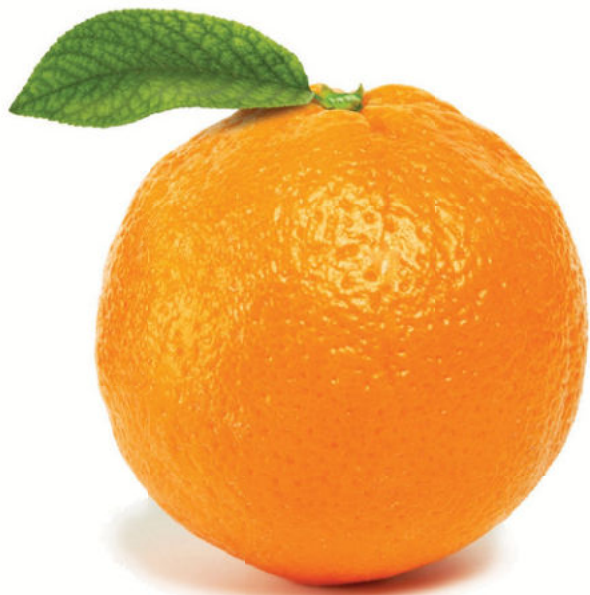


# Struttura

*Il modo in cui si percepisce una superficie.*



**REALE**

Il modo in cui si percepisce, per esempio ruvida, liscia, pelosa

**SIMULATA**

Il modo in cui si sente. L'impressione che una superficie piana sia in 3D, per esempio, la superficie può sembrare ruvida, ma in realtà è liscia.

# Linea



**DIREZIONE**

Diagonale, verticale,  
orizzontale, curva



**LARGHEZZA**

Spesso, sottile,  
pesante, leggero,  
grande, piccolo



**LUNGHEZZA**

Lungo, corto.



**MESSA  
A FUOCO**

Chiaro, nitido,  
sfocato, mosso.



**STRUTTURA**

Irregolare, liscio,  
ruvido.

